

Pistenraupen Simulator Kurzanleitung

Snowcat simulator

Zum Spiel

Du bist der Zuständige für die Qualität der Pisten in einem riesigen Skigebiet. Jeden Tag strömen Menschenmassen auf die Gipfel der Berge und wollen auf perfekten Pisten ins Tal wedeln. Kommt es hier zu Unannehmlichkeiten oder Verzögerungen, beschweren sich die Touristen und die Kasse klingelt nicht. So eine Piste in Schuß zu halten, ist gar nicht so leicht. Dauernder Schneefall, verrückte Snowboarder oder starke Winde - all das führt dazu, dass die Skipisten langsam aber sicher unbefahrbar werden. Es heißt also rein in die Pistenraupe und los - die Angst vor steilem Gefälle hat hier nichts zu suchen. Per Tastendruck lässt sich das Schild absenken, um auf diese Weise den Schnee glattzuziehen oder die Loipen zu spuren. Die Skifahrer werden es Dir danken.

Die Simulation wartet mit unterschiedlich steilen Hängen, schwierig zu beräumenden Liftpassagen und authentischen Pisten auf. Dabei wird ein gewaltiges Skigebiet dargestellt. Die Simulation überzeugt mit tollen Wettereffekten, beeindruckenden Licht- und Spiegel-Effekten sowie einem echten Tag/Nacht-Wechsel.



Spieler / Profil

Du kannst verschiedene Profile für mehrere Personen verwalten. Klicke dazu im Hauptmenü auf Spieler und wähle das entsprechende Profil aus, lege ein neues an oder lösche ein Vorhandenes. Hier siehst Du auch detaillierte Infos über den Erfolg des jeweiligen Spielers.

Achte beim Start darauf, dass der richtige Spieler ausgewählt ist – der aktuell gewählte Spieler wird im Menü immer unten links angezeigt!

Optionen

Hier können Einstellungen für die Darstellung, den Sound sowie der Bedienung vorgenommen werden. Alle Einstellungen in diesem Bereich werden für einen späteren Start gesichert. Unter den Videoeinstellungen können Sie auch Auflösungen für verschiedene Monitorgrößen wählen – es stehen hier z.B. Auflösungen für Monitore in 4:3, 16:9 oder auch 16:10 zur Verfügung. Sollten also z.B. die Räder verzerrt und nicht rund sein, so können Sie dies hier korrigieren.

Sollte das Spiel nur sehr langsam ablaufen, stellen Sie bitte hier die Auflösung auf einen niedrigeren Wert und reduzieren Sie auch den Detaillevel.

Die Level

Die verschiedenen Spielstufen können nacheinander freigespielt werden. Teilweise werden die Aufgaben mit der kleinen und teils mit der großen Pistenraupe absolviert. Es stehen verschiedene Zusätze bereit, um so neben dem Spuren von Loipen oder dem Präparieren der Pisten auch Schneekanonen zu befördern oder Versorgungsschlitten zu ziehen. Am oberen Rand wird angezeigt, was aktuell zu tun ist. Bei Spielstufen, in welchen Flächen zu präparieren sind, siehst Du eine entsprechende Prozentanzeige. Hast du ein Level gemeistert, so startet der nächste Auftrag. Jede erreichte Spielstufe kann später auch direkt angewählt werden.



Der Ablauf

Du startest in der Garage der Talstation. Hier stehen Deine beiden Pistenfahrzeuge und diverse Zusätze. Je nach Missionsaufgabe muss zuerst der geforderte Zusatz angebaut werden. Ein gelber Punkt zeigt an, wohin gefahren werden muss. Sobald die Pistenraupe in der Nähe des Gerätes ist, erscheinen ein roter und ein grüner Punkt. Sind diese nahe genug, kann mit der Taste Q der Zusatz angebaut werden. Nun erscheint ein neuer gelber Punkt, der die Richtung zur nächsten Teilaufgabe weist. Ist die komplette Mission erfüllt, ertönt ein Glocke und oben links wird die nächste Aufgabe eingeblendet. Um nun die Pistenraupe zu wechseln, muss der aktive Pistenbully zurück in die Garage gefahren werden. Dort kann dann durch Drücken der Taste V zur anderen Raupe gewechselt werden.

Die Wetterverhältnisse ändern sich von Level zu Level und es wird langsam Tag. Ab dem frühen Morgen werden dann auch die Lifte aktiviert und die Skifahrer erobern die Pisten.



Tastaturbelegung

Dies sind die im Spiel verwendeten Tasten – am Ende dieser Hilfe und als JPG-Bilddatei auf der CD-ROM findest Du eine grafische Übersicht über die Bedienung des Spiels mit allen Tastenkürzeln, die auch ausgedruckt werden kann.

Allgemein:

- | | |
|------------------------|--|
| - ESC | zum Menü |
| - WSAD und Pfeiltasten | Fahrzeug steuern |
| - LEERTASTE | Handbremse |
| - 1 | Niedrige Geschwindigkeit (Gang 1) |
| - 2 | Mittlere Geschwindigkeit (Gang 2) |
| - 3 | Höchste Geschwindigkeit (Gang 3) |
| - K | Scheibenwischer an/aus |
| - Q | Ankoppeln (wo erlaubt) |
| - R | Frontzusatz abnehmen (wo erlaubt) |
| - T | Heckzusatz abnehmen (wo erlaubt) |
| - X | Zusatz aktivieren (wo erlaubt) |
| - V | Fahrzeug wechseln (wo erlaubt) |
| - CTRL | Schaltet zwischen Außenansicht & Cockpitmodus um |

Kamera:

Halte die rechte Maustaste gedrückt, um durch gleichzeitiges Bewegen der Maus die Blickrichtung zu ändern. Durch drehen des Mausekzes oder drücken der Taste „+“ und „-“, kann gezoomt werden (verkleinern und vergrößern des Bildausschnittes).

Kontakt

UIG GmbH
Knöbelstr. 14
D - 80538 München

Web: www.ueg.de
Support: support@ueg.de



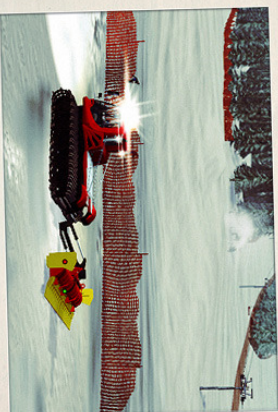
Grafische Übersicht der Tastenbelegung:

Diese Übersicht finden Sie auf der letzten Seite und als JPG- und PDF-Datei auf der CD-ROM.

Pistenrauppan Simulator



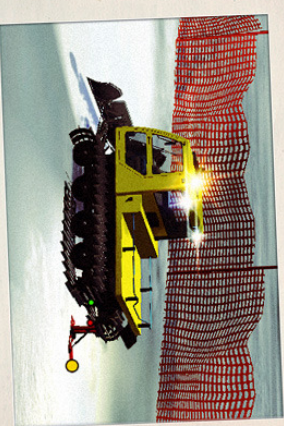
Q drücken, um den Frontschild anzukoppeln und **R**, um ihn abzukoppeln.



Q drücken, um die hintere Fräse anzukoppeln, **X** zum aktivieren/deaktivieren und **T** zum abkoppeln.



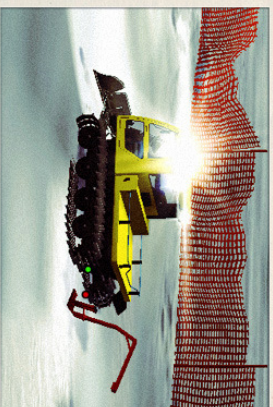
Q drücken, um die hintere Fräse anzukoppeln, **X** zum aktivieren/deaktivieren und **T** zum abkoppeln.



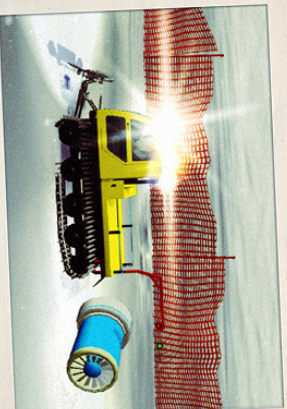
Q drücken, um den Schlepphaken zu montieren und **T**, um ihn zu entfernen.



Q drücken, um eine Ladung am Schlepphaken zu befestigen und **T**, um sie zu lösen.



Q drücken, um den Transporthaken zu montieren und **T**, um ihn zu entfernen.



Q drücken, um eine Ladung am Transporthaken zu befestigen und **T**, um sie zu lösen.

WSAD und Pfeiltasten – Fahrzeug steuern
LEERTASTE – Handbremse
1 – Niedrige Geschwindigkeit (Gang 1)
2 – Mittlere Geschwindigkeit (Gang 2)
3 – Höchste Geschwindigkeit (Gang 3)
K – Scheibenwischer an/aus
Q – Ankoppeln (wo erlaubt)
R – Frontzusatz abnehmen (wo erlaubt)
T – Heckzusatz abnehmen (wo erlaubt)
X – Zusatz aktivieren (wo erlaubt)
V – Fahrzeug wechseln (wo erlaubt)
Rechte Maustaste – Kamera drehen
Mausrad auf/ab und +/- – Ein- & Auszoomen
ESC – zum Menü